**1주차 보고서**

**● 조 명 : Null**

**● 기 간 : 2월 3일 ~ 2월 7일**

**● 주간 업무 목표**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 목표 내용 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 맵 레벨 디자인, 스테이지 구현 | 완료부분 | 맵 레벨 디자인 |
| 미완료부분 | 스테이지 구현 |
| 미완료부분 사유 |  |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 완료부분 |  |
| 미완료부분 | 서버구현 |
| 미완료부분 사유 | 잦은 버그와 오류 문제 |
| 3 | 정영진 | 구글 admob | 완료부분 | 유니티 admob |
| 미완료부분 | 구글 admob |
| 미완료부분 사유 | 게임과 부적합하다고 판단 |
| 4 | 정진희 | 사운드 작업 | 완료부분 |  |
| 미완료부분 | 사운드 작업 |
| 미완료부분 사유 | 참고 사이트의 양이 방대함 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 완료부분 |  |
| 미완료부분 | 맵 오브젝트 제작 |
| 미완료부분 사유 | 그래픽 전공이 아님 |

* **2월 3(월)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 맵 레벨 디자인 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 구글 admob | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 작업 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **2월 4(화)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 맵 레벨 디자인 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 구글 admob | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 작업 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **2월 5(수)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 맵 레벨 디자인 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 완료 |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 구글 admob | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 작업 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **2월 6(목)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 스테이지(던전씬) 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 유니티 admob | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 광고 기능이 어플리케이션에 부적합하다고 판단 |
| 4 | 정진희 | 사운드 작업 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **2월 7 (금)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 스테이지(던전씬) 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 완료 |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 메인메뉴 ui | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 작업 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |